

## CONTENU DU PAM/DAFA CAMP P'TIT BONHEUR

### BLOC LE MONDE DES CAMPS

- ❑ Module DAFA 1.1 – Introduction au monde du loisir
- ❑ Camp Jeune-Air : milieu, mission, philosophie
- ❑ Les différents milieux : camp de jour, camps municipaux, colonie de vacances
- ❑ Module DAFA 4.1 – Attitude et éthique de l'animateur
- ❑ Module DAFA 4.3 – Les aspects légaux de la fonction d'animateur
- ❑ Les rouages et l'organisation d'un camp
- ❑ Le Camp de jour et son fonctionnement
- ❑ La place des parents au camp
- ❑ Module DAFA 1.2 – Les principes d'une communication efficace
- ❑ Module DAFA 1.3 – Le travail d'équipe
- ❑ Tâches connexes du moniteur
- ❑ Trucs et astuces : CV, entretiens, recherche d'emploi

### BLOC SÉCURITÉ AU CAMP

- ❑ Module 4.2 DAFA – La sécurité, la prévention et la gestion des risques
- ❑ Évacuation du camp, sécurité plage
- ❑ Premiers soins
- ❑ Déplacements urbains et gestion de groupe en sortie

### BLOC CONNAISSANCE DES CAMPEURS

- ❑ Les besoins de l'enfant
  - ❑ L'âge de l'imaginaire
  - ❑ L'âge des règles et de la justice
  - ❑ L'âge des héros
  - ❑ L'adolescence
  - ❑ Module DAFA 2.5 - Saines habitudes de vie
- } Module DAFA 2.1 et 2.4 – Les besoins et les caractéristiques des enfants et des adolescents et développement psychomoteur

### BLOC ANIMATION

- ❑ Animer, c'est d'la tarte!
  - ❑ Animer, mes premiers pas...
  - ❑ Les secrets d'un rassemblement
  - ❑ Les déplacements animés
  - ❑ L'ennemi de l'animation : le temps mort
  - ❑ L'art de bien coanimer
  - ❑ Animation de soirée
- } Module DAFA 3.2 – Réaliser et évaluer son animation
- } Module DAFA 3.4 – Les rassemblements, les jeux et les chants

### BLOC INTERVENTIONS

- ❑ Module DAFA 2.2 – Créer et intervenir dans un groupe
- ❑ Module DAFA 2.3 – Les enfants ne sont pas tous semblables
- ❑ La discipline animée, l'émulation et la motivation des enfants

## BLOC ACTIVITÉS

- Jeux de connaissances
- Jeux coopératifs
- Grands jeux
- Activités terrestres
- Arts plastique, bricolage et brico-nature
- Petits Jeux et jeux d'attrapes
- Activités nautiques et animation piscine/plage
- Journée spéciales
- Expression dramatique, jeux théâtraux et danse
- Les campings
- Activités moniteur



Module DAFA 3.4 – Les rassemblements, les chants et les jeux

## BLOC THÉMATIQUE ET CRÉATIVITÉ

- Une thématique,
- L'art de créer un personnage
- Les techniques de créativité
- S'amuser en chantant



Module DAFA 3.3 – Les thématiques



Module DAFA 3.4 – Les rassemblements, les chants et les jeux

## BLOC PROGRAMMATION

- L'art de la programmation
- Une activité réussie
- Une journée délirante
- Sortie en région



Module DAFA 3.1 – Les intentions de l'animation

## AUTRE...

- Soirée d'information pré-camp
- Évaluation et rencontres individuelles

## ATELIERS PRATIQUES

- Rédaction d'un c.v.
- Création d'une banque de jeux collective

## ATELIERS PRÉPARATOIRES AUX STAGES

- Atelier I : Création d'un chant de section
- Atelier II : Animation d'un rassemblement
- Atelier III : Accompagnement actif en sortie
- Atelier IV : Animation du Camp de jour
- Atelier V : Animation du midi
- Atelier VI : Animation d'une baignade

## STAGES

- Stage I : observation
- Stage II : co-animation
- Stage III : co-animation
- Stage IV : stage final – prise en charge



Stage pratique DAFA

## SÉJOUR EN COLONIE DE VACANCES

- Formation survie en forêt + coucher en forêt (en duo)
- Formation aux activités de plein air : canot, kayak, tir à l'arc, hébertisme, écologie, etc.
- Intégration de différentes formations, selon le contexte